

Ohjeistus pelaajille

Tulisiko huumeiden
käytön rikosoikeudellinen
säätely säilyttää?
Osallistu imitaatiopeliin!

Etsimme pelaajia **tiistai**ksi 13.6.
pelaamaan imitaatiopeliä, jonka aiheena
on huume politiikka. Imitaatiopeli on
uudentyyppinen sosiologinen
tutkimusmenetelmä.

Etsimme huume politiikkapeliin pelaajiksi
henkilöitä, **joita kannattavat joko
huumeiden käytön säilyttämistä
rangaistavana tai käytön, vähintään
kannabiksen, käytön rangaistavuudesta
luopumista**. Huume politiikkapeli voi koske
esimerkiksi huumeiden käytön
dekriminisoitua, käyttöhuoneiden
perustamista, tai eri tapoja minimoida
haittoja.

Peli pelataan tietokoneilla suomen kielellä.
Pelaajien henkilötiedot säilyvät salattuina.

Imitaatiopeliä pelataan tiistaina
13.6. klo 10.00-12.00 tai 13.00-15.
00. Paikka on Helsingin
yliopiston oppimiskeskus
Aleksandria K130.

Osallistuminen peliin kestää alle
kaksi tuntia ja pelaamisesta saa
korvaukseksi joko 25 euron
lahjakortin tai kaksi Finnkinon
elokuvalippua.



Imitaatiopeli lyhyesti

- Tutkimuksen aikana pelataan imitaatiopeliä huume poliittisen säätelyn teemalla.
- Pelaajat kannattavat huume politiikan säätelyn säilyttämistä rangaistavana tai säätelyn purkamista.
- Peliä pelataan selaimen avulla lähettäen kysymyksiä, tehden ja lukien vastauksia ja tuottaen arviointeja saamistaan vastauksista.
- Pelissä on kolme roolia: tuomari, ei-teeskentelijä ja teeskentelijä

Tuomari

- Tehtävänäsi on esittää kysymyksiä, joiden avulla omaan kannattajaryhmään kuuluva pelaaja on mahdollista tunnistaa. Ohjelmisto välittää kysymykset kahdelle pelaajalle, joista toinen vastaa ei-teeskentelijänä ja toinen teeskentelijänä.
- Kun kumpikin pelaaja on vastannut, saat vastaukset arvioitavaksi. Vastaukset tulevat aina samoilta pelaajilta, mutta huomioithan, että niiden paikat näytöllä vaihtuvat satunnaisesti. Arvioi siis jokainen vastauspari erikseen.
- Kysymyksiä täytyy kysyä vähintään kolme. Lopeta kuitenkin vasta sitten, kun koet saaneesi tarpeeksi materiaalia lopullista päätöksentekoa varten. Tavanomainen määrä on noin viisi kysymystä.
- Tämän jälkeen voit siirtyä loppuarviointiin, jossa saat kaikki vastaukset arvioitavaksi pelaajakohtaisesti jaettuna.

Ei-teeskentelijä

- Ei-teeskentelijänä saat kysymyksen omaan kannattajaryhmääsi kuuluvalta pelaajalta. Pyri vastaamaan mahdollisimman aidosti. Muistathan, että kysymyksiin ei ole "oikeita" tai "vääriä" vastauksia.
- Vältä saamiesi kysymysten kierrättämistä tuomarin rooliin.

Teeskentelijä

- Teeskentelijänä saat kysymyksen toiseen kannattajaryhmään kuuluvalta pelaajalta.
- Teeskentelijän tehtävänä on samaistua mahdollisimman uskottavasti toisen huume poliittisen näkökulman kannattajan asemaan.
- Vältä tahallisen kärjistettyjä tai vitsillä annettuja vastauksia. Pyri sen sijaan miettimään, miten toisen näkökulman kannattaja vastaisi annettuun kysymykseen ja toimi sen mukaisesti.

Yleisiä ohjeita

- Internetin käyttö on sallittua. Tuomaroidessa kannattaa siis välttää pelkästään nippelitietoon pohjautuvia kysymyksiä, jotka on helppo selvittää googlaamalla.
- Pelissä tulee usein viiveitä johtuen pelaajien erilaisista vastausnopeuksista. Tämä on normaalia. Odotellessanne voitte esimerkiksi suunnitella seuraavia kysymyksiä.
- Muistathan pelata kaikkia rooleja tasaisesti! Näin turha odottelu saadaan minimoitua.
- Luovuus kysymyksiä tai vastauksia annettaessa on kannustettavaa. 😊
- Kun oma pelisi on päättyy, eli olet pelannut kolme roolia valmiiksi, niin odota paikallasi, vaikka tarkistaen posteja.

Pelin alkunäkymä

1 TuomariAktiivinen ●

2 Ei-teeskentelijäOdottaa ○

3 TeeskentelijäOdottaa ○

Kysy kysymys

Perustele miksi kysyt tuon kysymyksen. (Tätä vastausta ei näytetä toisille pelaajille)

Lähetä kysymys

Vastausten arvioinnissa huomioi

Siirrä molemmat osoittimet asteikolle

Oletatko ryhmäsi jäsenen vastaavan tällä tavalla?

En lainkaan Jonkin verran Melko paljon Täysin

Oletatko ryhmäsi jäsenen vastaavan tällä tavalla?

En lainkaan Jonkin verran Melko paljon Täysin

The image shows two identical Likert scales side-by-side. Each scale has a question at the top: "Oletatko ryhmäsi jäsenen vastaavan tällä tavalla?". Below the question are four response options: "En lainkaan", "Jonkin verran", "Melko paljon", and "Täysin". A vertical line with four tick marks represents the scale. A purple house icon is positioned at the far left of each scale, representing the starting point of the indicator.

Tämä vastaaja on ei-teeskentelijä (eli ryhmäsi jäsen)

Tämä vastaaja on ei-teeskentelijä (eli ryhmäsi jäsen)

The image shows two identical radio button options side-by-side. Each option consists of a radio button followed by the text: "Tämä vastaaja on ei-teeskentelijä (eli ryhmäsi jäsen)".

Merkitse näistä vaihtoehdoista toinen