

Ohjeistus pelaajille

Imitaatiopeli lyhyesti

- Tutkimuksen aikana pelataan imitaatiopeliä rahapelipoliittisen säätelyn teemalla.
- Pelaajat kannattavat rahapelien vähintään nykyisiä rajoituksia tai rahapelaamisen rajoitusten purkamista.
- Peliä pelataan selaimen avulla lähettäen kysymyksiä, tehden ja lukien vastauksia ja tuottaen arviointeja saamistaan vastauksista.
- Pelissä on kolme roolia: tuomari, ei-teeskentelijä ja teeskentelijä

Tuomari

- Tehtävänäsi on esittää kysymyksiä, joiden avulla omaan kannattajaryhmään kuuluva pelaaja on mahdollista tunnistaa. Ohjelmisto välittää kysymykset kahdelle pelaajalle, joista toinen vastaa ei-teeskentelijänä ja toinen teeskentelijänä.
- Kun kumpikin pelaaja on vastannut, saat vastaukset arvioitavaksi. Vastaukset tulevat **aina samoilta pelaajilta**, mutta huomioithan, että niiden paikat näytöllä vaihtuvat satunnaisesti. Arvioi jokainen vastauspari erikseen. Toinen vastauksista tulee siis oman ryhmäsi jäseneltä vaikka olisi miten erikoinen.
- Kysymyksiä täytyy kysyä vähintään kolme. Lopeta kuitenkin vasta sitten, kun koet saaneesi tarpeeksi materiaalia lopullista päätöksentekoa varten. Tavanomainen määrä on noin viisi kysymystä.
- Tämän jälkeen voit siirtyä loppuarviointiin, jossa saat kaikki vastaukset arvioitavaksi pelaajakohtaisesti jaettuna.

Ei-teeskentelijä

- Ei-teeskentelijänä saat kysymyksen omaan kannattajaryhmääsi kuuluvalta pelaajalta. Pyri vastaamaan mahdollisimman aidosti. Muistathan, että kysymyksiin ei ole "oikeita" tai "väriä" vastauksia.
- Vältä saamiesi kysymysten kierrättämistä tuomarin rooliin.

Teeskentelijä

- Teeskentelijänä saat kysymyksen toiseen kannattajaryhmään kuuluvalta pelaajalta.
- Teeskentelijän tehtävänä on samaistua mahdollisimman uskottavasti toisen rahapelipoliittisen näkökulman kannattajan asemaan.
- Vältä tahallisen kärjistettyjä tai vitsillä annettuja vastauksia. Pyri sen sijaan miettimään, miten toisen näkökulman kannattaja vastaisi annettuun kysymykseen ja toimi sen mukaisesti.

Yleisiä ohjeita

- Internetin käyttö on sallittua. Tuomaroidessa kannattaa siis välttää pelkästään nippelitietoon pohjautuvia kysymyksiä, jotka on helppo selvittää googlaamalla.
- Pelissä tulee usein viiveitä johtuen pelaajien erilaisista vastausnopeuksista. Tämä on normaalia. Odotellessanne voitte esimerkiksi suunnitella seuraavia kysymyksiä.
- Muistathan pelata kaikkia rooleja tasaisesti! Näin turha odottelu saadaan minimoitua.
- Luovuus kysymyksiä tai vastauksia annettaessa on kannustettavaa. 😊
- Kun oma pelisi on päättyy, eli olet pelannut kolme roolia valmiiksi, niin odota paikallasi, vaikka tarkistaen posteja.

Pelin alkunäkymä

Kun olet painanut “Lähetä kysymys”, niin katso onko muissa välilehdissä “Aktiivinen” vai “Odottaa”. Jos välilehdessä lukee “Aktiivinen”, voit jatkaa peliä kyseisessä välilehdessä.

1 TuomariAktiivinen ●

2 Ei-teeskentelijäOdottaa ○

3 TeeskentelijäOdottaa ○

Kysy kysymys

Perustele miksi kysyt tuon kysymyksen. (Tätä vastausta ei näytetä toisille pelaajille)

Lähetä kysymys

Vastausten arvioinnissa huomioi

Siirrä molemmat osoittimet asteikolle

Oletatko ryhmäsi jäsenen vastaavan tällä tavalla?

En lainkaan Jonkin verran Melko paljon Täysin

Oletatko ryhmäsi jäsenen vastaavan tällä tavalla?

En lainkaan Jonkin verran Melko paljon Täysin

The image shows two identical Likert scales. Each scale has a question in Finnish: "Oletatko ryhmäsi jäsenen vastaavan tällä tavalla?" (Do you think your group member is answering in this way?). Below the question are four response options: "En lainkaan" (Not at all), "Jonkin verran" (Somewhat), "Melko paljon" (Quite a bit), and "Täysin" (Completely). A purple house icon with an upward arrow is positioned at the "En lainkaan" end of each scale. Two blue arrows originate from the text "Siirrä molemmat osoittimet asteikolle" (Move both indicators to the scale) and point to the purple icons on the two scales.

Tämä vastaaja on ei-teeskentelijä (eli ryhmäsi jäsen)

Tämä vastaaja on ei-teeskentelijä (eli ryhmäsi jäsen)

The image shows two identical radio button options. Each option is in a grey box and contains the text: "Tämä vastaaja on ei-teeskentelijä (eli ryhmäsi jäsen)" (This respondent is not a faker (i.e., your group member)). Two blue arrows originate from the text "Merkitse näistä vaihtoehdoista toinen" (Mark one of these options) and point to the radio buttons in the two boxes.

Merkitse näistä vaihtoehdoista toinen