

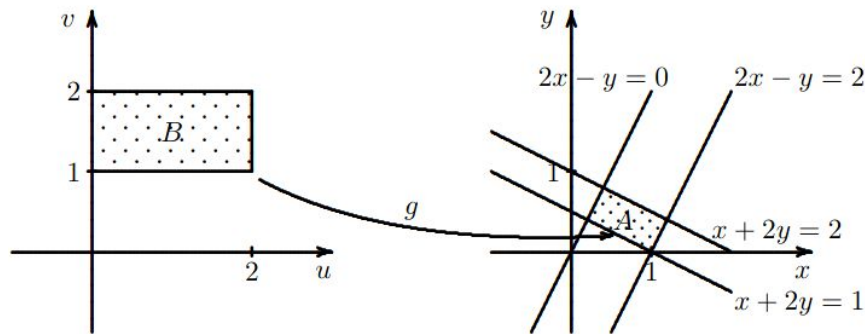
# Matemaattisen analyysin tukikurssi

12. kurssikerta

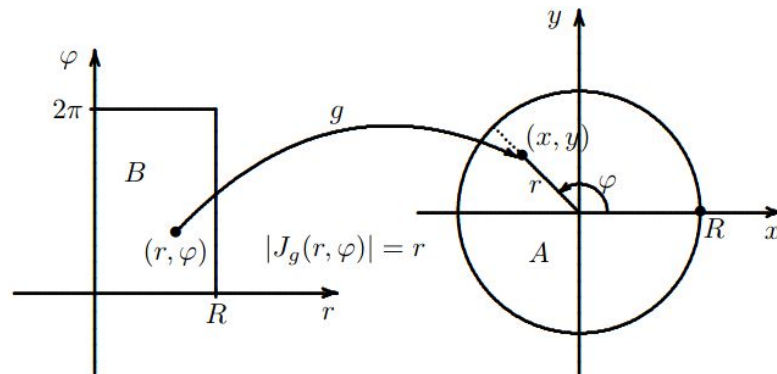
# Muuttujainvaihto tasointegraalissa

# Idea: muunnetaan hankala integrointialue helpoksi

Esimerkiksi vino suorakulmio suoraksi...



...tai kiekko suorakulmioksi:



# Muuttujainvaihtokaava

Oletetaan (oikea kuva), että  $f: A \rightarrow \mathbb{R}$  on integroitava tasojoukossa  $A \subset \mathbb{R}^2$  (jolloin kummankin tiedetään olevan vähintäänkin *rajoitettu*<sup>25</sup>). Oletetaan vielä, että  $g: B \rightarrow A$  on jatkuvasti derivoituva melkein bijektio, missä myös  $B \subset \mathbb{R}^2$  on rajoitettu tasojoukko. Silloin on olemassa — vrt. edellä (3.67) eli (\*) —

$$(4.33) \quad \int_A f = \int_B (f \circ g) |J_g| \quad \text{eli toisin kirjoittaen}$$
$$\iint_A f(x, y) \, dx \, dy = \iint_B f(g_1(u, v), g_2(u, v)) |J_g(u, v)| \, du \, dv.$$

# Melkein bijektio

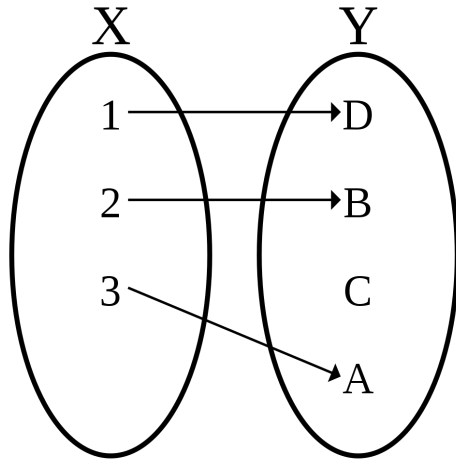
**Määritelmä 4.35.** Oletetaan, että  $g: B \rightarrow A$  on funktio, missä  $B$  ja  $A$  ovat tasojoukkoja. Sanomme, että  $g$  on *melkein bijektio*, jos joko  $g$  on injektio ja  $A \setminus gB$  — tosin sanoen niiden  $A$ :n pisteiden joukko, jotka *eivät ole*  $g$ :n arvoja — on **nollamittainen** tai  $g$  on surjektio ja ne  $A$ :n pisteet, joille  $g$  kuvaa useamman kuin yhden  $B$ :n pisteen, muodostavat **nollamittaisen** joukon. ■

Kuvauksen  $g: B \rightarrow A$  melkein bijektiivisyys siis tarkoittaa, että *jompi kumpi* seuraavista on voimassa:

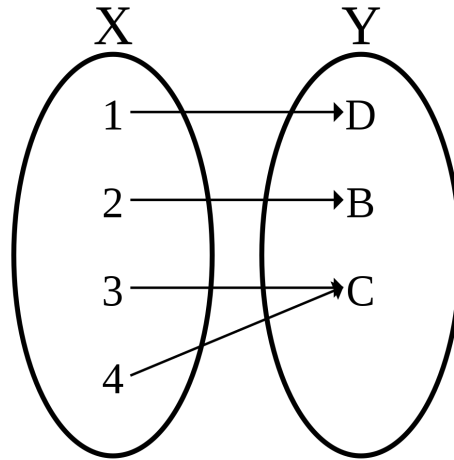
**Injektio ja melkein surjektio:**  $A$ :lla on nollamittainen<sup>27</sup> osajoukko, jonka pisteet  $(x, y)$  *eivät lainkaan* ole muotoa “ $(x, y) = g(u, v)$  jollekin  $(u, v) \in B$ ” mutta loput pisteet ovat *yksikäsitteisellä tavalla* tätä muotoa.<sup>28</sup>

**Surjektio ja melkein injektio:**  $A$ :lla on nollamittainen<sup>27</sup> osajoukko, jonka pisteet  $(x, y)$  ovat *monikäsitteisellä tavalla* muotoa “ $(x, y) = g(u, v)$  joillekin  $(u, v) \in B$ ” mutta loput pisteet ovat *yksikäsitteisellä tavalla* tätä muotoa.<sup>29</sup>

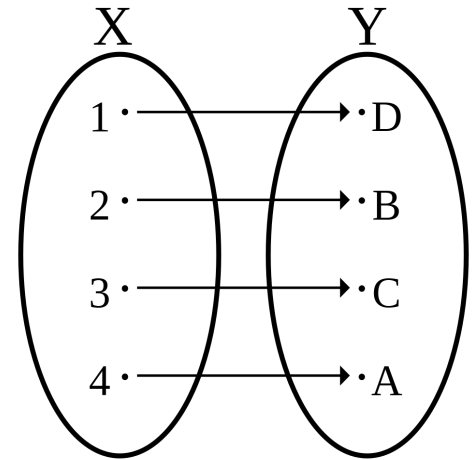
# Injektio + surjektio = bijektio



**Injektio**



**Surjektio**



**Bijektio**

“Melkein” = funktio on kaikkialla muualla paitsi yksittäisissä pisteissä bijektiivinen.

# Jacobin determinantti kahden muuttujan funktiolle

- Nyt  $g : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ , joka voidaan kirjoittaa muodossa  $g(u, v) = (g_1(u, v), g_2(u, v))$
- Jacobin matriisi on matriisi, jonka alkiot koostuvat funktion  $g$  kaikista osittaisderivaatoista:

$$\begin{bmatrix} D_1 g_1 & D_2 g_1 \\ D_1 g_2 & D_2 g_2 \end{bmatrix}$$

- Jacobin determinatti on tämän matriisin determinantti:

$$J_g = \begin{vmatrix} D_1 g_1 & D_2 g_1 \\ D_1 g_2 & D_2 g_2 \end{vmatrix} = D_1 g_1 \cdot D_2 g_2 - D_2 g_1 \cdot D_1 g_2$$

# Napakoordinaattiesitys

**Esimerkki 4.30** (Napakoordinaattiesitys TEKNISESTI).

Jokaisella tason pisteellä  $(x, y) \in \mathbb{R}^2$  on *napakoordinaattiesitys*

$$(4.31) \quad \begin{cases} x = r \cos t \\ y = r \sin t \end{cases} \quad \text{joillekin } r \geq 0 \text{ ja } t \in [0, 2\pi[.$$

Kääntäen tällainen esitys (vaikka siinä sen sijaan, että  $t \in [0, 2\pi[$ , olisi  $t \in \mathbb{R}$ ) aina antaa tason pisteen  $(x, y)$ .

Jos kiekon keskipiste on  $(x_0, y_0)$ , ei välttämättä origo, käytetään muunnosta

$$\begin{cases} x = x_0 + r \cos \varphi \\ y = y_0 + r \sin \varphi \end{cases},$$

jossa kyseessä ovat *napakoordinaatit* “*napana*”  $(x_0, y_0)$ .



# Napakoordinaatit muuttujainvaihdoissa

Muunnos  $g$ , jolle

$$g(r, \varphi) = (x(r, \varphi), y(r, \varphi)) = (r \cos \varphi, r \sin \varphi),$$

kuvaa “ $r\varphi$ -tason” suorakulmion  $B = [0, R] \times [0, 2\pi]$  melkein bijektiivisesti kiekolle  $A = \bar{B}_R(\bar{0}) = \{ (x, y) \mid x^2 + y^2 \leq R^2 \}$ . Katso ylle, alaluvun 4.3 alkua ja esimerkkejä 4.30 ja 4.32. Muunnoksen  $g$  Jacobin determinantti pisteessä  $(r, \varphi)$  on  $r$ :

$$\begin{aligned} J_g(r, \varphi) &= \begin{vmatrix} D_1 x & D_2 x \\ D_1 y & D_2 y \end{vmatrix} (r, \varphi) = \begin{vmatrix} D_r(r \cos \varphi) & D_\varphi(r \cos \varphi) \\ D_r(r \sin \varphi) & D_\varphi(r \sin \varphi) \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} \cos \varphi & -r \sin \varphi \\ \sin \varphi & r \cos \varphi \end{vmatrix} \\ &= r(\cos^2 \varphi + \sin^2 \varphi) = r \quad (\geq 0). \end{aligned}$$

(4.33) nojalla saadaan, kun  $A = \bar{B}_R(\bar{0})$  on ym. kiekko, integroituvalle  $f: A \rightarrow \mathbb{R}$  kaava

$$(4.38) \quad \int_A f = \iint_B f(r \cos \varphi, r \sin \varphi) r \, dr \, d\varphi.$$

# Avaruusintegraalit

Avaruuden  $\mathbb{R}^3 = \{ (x, y, z) \mid x, y, z \in \mathbb{R} \}$  suorakulmaisessa särmiössä

$$T = [a, b] \times [c, d] \times [p, q] = \{ (x, y, z) \mid a \leq x \leq b, c \leq y \leq d, p \leq z \leq q \}$$

määritellyn rajoitetun funktion  $f: T \rightarrow \mathbb{R}$  integraali  $\int_T f$

# xy-projisoituvuus

Samastetaan  $\mathbb{R}^2 \subset \mathbb{R}^3$  kuvauksen  $(x, y) \mapsto (x, y, 0)$  välityksellä ts. ajatellaan, että  $\mathbb{R}^2$  on  $\mathbb{R}^3$ :n “ $xy$ -taso”. Joukko

$$(4.41) \quad V = \{ (x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid (x, y) \in A, c_1(x, y) \leq z \leq c_2(x, y) \}$$

on *xy-projisoituva*, jos (i)  $A \subset \mathbb{R}^2$  on mitallinen, (ii)  $c_1: A \rightarrow \mathbb{R}$  ja  $c_2: A \rightarrow \mathbb{R}$  ovat jatkuvia sekä (iii)  $\boxed{c_2 \geq c_1}$ .

# Avaruusintegraali iteroituna integraalina

Jos  $V$  on  $xy$ -projisoituva kuten yllä ja  $f: V \rightarrow \mathbb{R}$  on jatkuva, niin on olemassa

$$(4.42) \quad \int_V f = \iint_A \left( \int_{c_1(x,y)}^{c_2(x,y)} f(x, y, z) dz \right) dx dy.$$

*Lisäksi:* Jos tässä mitallinen joukkomme  $A$  on edelleen  $x$ -projisoituva, siis muotoa  $\{(x, y) \mid a_1 \leq x \leq a_2, b_1(x) \leq y \leq b_2(x)\}$  jatkuville  $b_1, b_2: [a_1, a_2] \rightarrow \mathbb{R}$ , joille  $b_1 \leq b_2$ , avaruusintegraali  $\int_V f$  palautuu *kolminkertaiseksi iteroiduksi integraaliksi*

$$(4.43) \quad \int_V f = \int_{a_1}^{a_2} \left( \int_{b_1(x)}^{b_2(x)} \left[ \int_{c_1(x,y)}^{c_2(x,y)} f(x, y, z) dz \right] dy \right) dx$$

$$\stackrel{\text{merk.}}{=} \int_{a_1}^{a_2} dx \int_{b_1(x)}^{b_2(x)} dy \int_{c_1(x,y)}^{c_2(x,y)} dz f(x, y, z).$$

# Toisten muuttujien suhteen

Kaavoissa (4.41) ja (4.43) projektiosuunnat ovat vaihdettavissa tilanteen mukaan (esimerkiksi  $yz$ - ja  $zx$ -projisoituvat  $V$ ,  $y$ - ja  $z$ -projisoituvat  $A$  ja niin edelleen).

Jos esimerkiksi — vrt. kaava (4.41) — joukko  $V$  on  $yz$ -projisoituva,

$$V = \{ (x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid (y, z) \in B, d_1(y, z) \leq x \leq d_2(y, z) \},$$

ja jos  $B$  on  $z$ -projisoituva joukko  $B = \{ (y, z) \mid e_1 \leq z \leq e_2, g_1(z) \leq y \leq g_2(z) \}$   $yz$ -tasossa, niin kaavan (4.43) integraali saadaan *oikein oletuksin* myös muodossa

$$\int_V f = \int_{e_1}^{e_2} dz \int_{g_1(z)}^{g_2(z)} dy \int_{d_1(y,z)}^{d_2(y,z)} dx f(x, y, z),$$

ja joskus tämä voi olla helpompi laskea kuin (4.43) tai toisin päin.

# Muuttujainvaihtokaava avaruusintegraalissa

Jos integraalissa  $\iiint_V f(x, y, z) dx dy dz$  halutaan siirtyä uusiin muuttujiin  $u, v, w$  jatkuvasti derivoituvan ja melkein bijektiivisen muunnoksen  $g: B \rightarrow V$ , jolle  $g(u, v, w) = (x(u, v, w), y(u, v, w), z(u, v, w))$ , avulla, on jälleen muistettava *“kompensoida” mittojen paikallinen muuntuminen!* Tämän tekee  $g$ :n Jacobin determinantin

$$J_g = \begin{vmatrix} D_1x & D_2x & D_3x \\ D_1y & D_2y & D_3y \\ D_1z & D_2z & D_3z \end{vmatrix}$$

itseisarvo  $|J_g|$ . Kun  $f: V \rightarrow \mathbb{R}$  on integroitava, saamme kaavan

$$(4.45) \quad \int_V f = \int_B (f \circ g) |J_g| \\ = \iiint_B f(x(u, v, w), y(u, v, w), z(u, v, w)) |J_g(u, v, w)| du dv dw.$$



# Pallokoordinaattiesitys

$\mathbb{R}^3$ :n kuulan  $V = \{ (x, y, z) \mid x^2 + y^2 + z^2 \leq R^2 \}$  pisteellä  $(x, y, z)$  on aina ns. *pallokoordinaattiesitys*:

$$x = r \sin \theta \cos \varphi, \quad y = r \sin \theta \sin \varphi, \quad z = r \cos \theta, \quad \text{missä}$$

$r = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$ , pisteen  $(x, y, z)$  etäisyys origosta ( $0 \leq r \leq R$ ),

$\theta =$  pisteen  $(x, y, z)$  paikkavektorin ja pos.  $z$ -akselin välinen kulma ( $0 \leq \theta \leq \pi$ ),

$\varphi =$  projektiopisteen  $(x, y, 0)$  napakulma “ $xy$ -tasossa” ( $0 \leq \varphi \leq 2\pi$ ).

# Pallokoordinaatit muuttujainvaihhdossa 1

Muunnosfunktio:

Pallokoordinaattimuunnos  $g: B = [0, R] \times [0, \pi] \times [0, 2\pi] \longrightarrow V$ , missä

$$g(r, \theta, \varphi) = (x, y, z)(r, \theta, \varphi) = (r \sin \theta \cos \varphi, r \sin \theta \sin \varphi, r \cos \theta)$$

(katso kuvaa!), on srk. särmiön  $B$  *jatkuvasti derivoituva melkein bijektio*  $V$ :lle.



# Pallokoordinaatit muuttujainvaihdoissa 2

Jacobin determinantiksi tulee:

$$J_g(r, \theta, \varphi) = \begin{vmatrix} D_1 x & D_2 x & D_3 x \\ D_1 y & D_2 y & D_3 y \\ D_1 z & D_2 z & D_3 z \end{vmatrix} (r, \theta, \varphi) = \begin{vmatrix} D_r x(r, \theta, \varphi) & D_\theta x(r, \theta, \varphi) & D_\varphi x(r, \theta, \varphi) \\ D_r y(r, \theta, \varphi) & D_\theta y(r, \theta, \varphi) & D_\varphi y(r, \theta, \varphi) \\ D_r z(r, \theta, \varphi) & D_\theta z(r, \theta, \varphi) & D_\varphi z(r, \theta, \varphi) \end{vmatrix}$$

$$= \begin{vmatrix} \sin \theta \cos \varphi & r \cos \theta \cos \varphi & -r \sin \theta \sin \varphi \\ \sin \theta \sin \varphi & r \cos \theta \sin \varphi & r \sin \theta \cos \varphi \\ \cos \theta & -r \sin \theta & 0 \end{vmatrix}$$

$$\stackrel{\text{laske!}}{=} r^2 \sin \theta \quad (\geq 0),$$

# Pallokoordinaatit muuttujainvaihdossa 3

Jolloin muuttujainvaihtokaavaksi pallokoordinaateille saadaan:

$$\begin{aligned} & \iiint_V f(x, y, z) \, dx \, dy \, dz \\ &= \int_0^R dr \int_0^\pi d\theta \int_0^{2\pi} d\varphi \, f(r \sin \theta \cos \varphi, r \sin \theta \sin \varphi, r \cos \theta) \cdot r^2 \sin \theta. \end{aligned}$$

# Sylinterikoordinaattiesitys

Jos  $V = \{ (x, y, z) \mid x^2 + y^2 \leq R^2, a \leq z \leq b \}$  on sylinteri eli lieriö, käytetään  $V$ :n pisteiden esittämiseen usein *sylinterikoordinaatteja*  $\rho, \varphi, z$  (lue: roo, fii, zet): Pari  $(\rho, \varphi)$  on projektion  $(x, y)$  “=”  $(x, y, 0)$  napakoordinaattiesitys “ $xy$ -tasossa”.

# Sylinterikoordinaatit muuttujainvaihdossa

Muunnosfunktio

$$g: [0, R] \times [0, 2\pi] \times [a, b] \rightarrow V, \quad g(\rho, \varphi, z) = (x, y, z) = (\rho \cos \varphi, \rho \sin \varphi, z),$$

on *jatkuvasti derivoituva melkein bijektio*, ja

$$J_g(\rho, \varphi, z) = \begin{vmatrix} \cos \varphi & -\rho \sin \varphi & 0 \\ \sin \varphi & \rho \cos \varphi & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} = \rho \quad (\geq 0),$$

joten saamme  $V$ :ssä integroituvalle funktiolle  $f$  kaavan (4.45) nojalla sylinterikoordinaattien muuttujainvaihtokaavan

$$(4.48) \quad \int_V f = \int_B (f \circ g) |J_g| \quad \text{eli}$$
$$\iiint_V f(x, y, z) \, dx \, dy \, dz = \int_0^R d\rho \int_0^{2\pi} d\varphi \int_a^b dz f(\rho \cos \varphi, \rho \sin \varphi, z) \cdot \rho.$$