Hej på er. Idag handlar det om vilken nytta OBS, Open Broadcast Software kan ha för att spela in videon och hurdana resurser behövs för detta.

Det som är bra med OBS är dess olika vyer och många bildkällor. Vi klickar här.

Så nu har vi OBS-gränssnittet på skärm två. Jag ser på lilla knappen här att inspelningen är på. Dessutom finns det material på första skärmen som jag snart vill presentera och visa för er.

Vi har också två webcams, en presentationskamera och en föreläsarkamera. Och jag har lagt dem upp så här denna gång och nu öppnar vi ännu en vy.

Så för att nå den här punkten har jag justerat OBS:s allmänna inställningar. Lyckligtvis behöver man bara göra det en gång. Dessutom har jag kollat i mixern att ljudkällan är rätt, alltså mikrofonen, och att volymen är passlig.

Sen har jag bestämt varje vy, scenes, och för varje vy definierat vilka bilder som används. I det här fallet är Video Capture Device denna webbkamera. Display Capture är skärm nr 1.

Det finns ett Properties-fönster öppet här, så vi kan se vilken av skärmarna som spelas in och om vi även ska spela in musen. Dessutom har vi kopplat Window Capture på, d. v. s. spela in innehållet i ett enskilt fönster. Just nu är den inställningen inte på, så den syns inte just nu.

Så här. Om du har nytta av den här typen av flexibilitet när det gäller bildkällor eller deras placering, och du är redo att lära dig kortkommandon och använda dig av dem kan OBS vara ett utmärkt verktyg för dig.

Om du hellre vill så fort som möjligt ta själva skärmdumpningen för att visa hur en enskild webbplats eller tjänst fungerar, kan något annat verktyg vara ett betydligt bättre alternativ.

På återseende.