

Yatzy murtoluvuilla

Avainsanat: murtoluvut, murtolukujen laskutoimitukset

Luokkataso: 3.-5. luokka, 6.-9. luokka

Välineet: kaksi murtolukunoppaa, kynä, pelipöytäkirja (liitteenä)

Kuvaus: Yatzy murtoluvuilla on muunnelma perinteisestä, erityisesti pohjoismaissa suositusta noppapelistä. Pelissä harjoitellaan murtolukujen laskutoimituksia.

Aluksi

Yatzy murtoluvuilla on muunnelma perinteisestä noppapelistä, jossa tarkoituksena on muodostaa noppien määräämistä murtoluvuista erilaisten laskutoimitusten avulla mahdollisimman monta erilaista tulosta. Pelissä tavoitteena on kerätä mahdollisimman paljon pisteitä siten, että pelipöytäkirjassa mainitut laskutoimitusten tulokset kuitenkin täyttyvät.

Laskutoimitusten tulokset määräävät pelaajan loppupisteet. Ennen pelin aloittamista voi olla hyvä miettiä, milloin kahden murtoluvun summa/erotus/tulo/osamäärä on suurin mahdollinen.

Huom. Tämän pelin mukana tulevassa pelipöytäkirjassa on oletettu, että pelissä käytettävissä murtolukunopissa on luvut $\frac{1}{6}$, $\frac{1}{3}$, $\frac{1}{2}$, $\frac{2}{3}$, $\frac{5}{6}$ ja 1.

Pelin kulku

Peliä pelataan 2-4 hengen ryhmissä. Peliä varten tarvitaan kaksi murtolukunoppaa, kynä sekä pelipöytäkirja (liitteenä).

Pelaajat heittävät vuorotellen kahta murtolukunoppaa. Noppien määräämille murtoluvuille tehdään jokin seuraavista laskutoimituksista: yhteenlasku, vähennyslasku, kertolasku tai jakolasku.

Sekä laskutoimitus että sen tulos merkitään sopivaan kohtaan pelipöytäkirjaan. Laskutoimituksen tulos ympyröidään ja se määrää pelaajan pisteet kyseisestä kohdasta. Mikäli pelaaja ei saa millään laskutoimituksella muodostettua nopan määräämistä murtoluvuista sellaista lukua, joka voitaisiin kirjata pöytäkirjaan, merkitään pöytäkirjaan pelaajan valitsemaan kohtaan nolla pistettä.



Pöytäkirjan merkinnät:

- Summa: mikä tahansa murtolukujen summa
- Erotus: mikä tahansa murtolukujen erotus
- Tulo: mikä tahansa murtolukujen tulo
- Osamäärä: mikä tahansa murtolukujen osamäärä
- Tulos $\frac{1}{6}$: murtolukujen minkä tahansa laskutoimituksen tulos $\frac{1}{6}$
- Tulos $\frac{1}{3}$: murtolukujen minkä tahansa laskutoimituksen tulos $\frac{1}{3}$
- Tulos $\frac{1}{2}$: murtolukujen minkä tahansa laskutoimituksen tulos $\frac{1}{2}$
- Tulos $\frac{2}{3}$: murtolukujen minkä tahansa laskutoimituksen tulos $\frac{2}{3}$
- Tulos $\frac{5}{6}$: murtolukujen minkä tahansa laskutoimituksen tulos $\frac{5}{6}$
- Tulos 1: murtolukujen minkä tahansa laskutoimituksen tulos 1
- Sattuma: mikä tahansa murtolukujen laskutoimituksen tulos

Kun pöytäkirjan kaikki kohdat on täytetty jokaisen pelaajan osalta, voidaan laskea loppupisteet. Loppupisteet saadaan laskemalla kaikki pöytäkirjan eri kohtiin merkityt tulokset yhteen. Pelin voittaa se pelaaja, joka saa eniten pisteitä.

Liitteet

- Pelipöytäkirja



Pelipöytäkirja

	Pelaaja 1:	Pelaaja 2:	Pelaaja 3:	Pelaaja 4:
Summa				
Erotus				
Tulo				
Osamäärä				
Tulos $\frac{1}{6}$				
Tulos $\frac{1}{3}$				
Tulos $\frac{1}{2}$				
Tulos $\frac{2}{3}$				
Tulos $\frac{5}{6}$				
Tulos 1				
Sattuma				
Yhteensä				

