

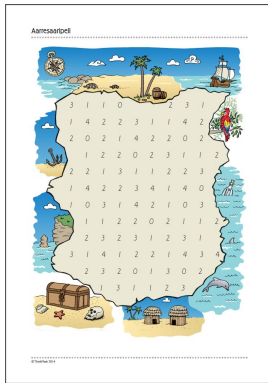
AARRESAARI-PELI (lisää 1 tai 2)

TAVOITE

- yhteenlaskujen vahvistaminen lukualueella 1–5

MATERIAALI

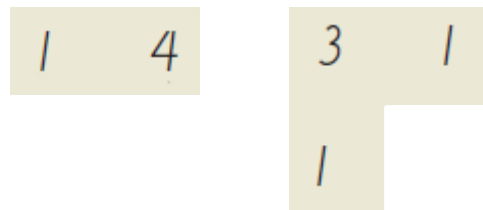
- kaksi eriväristä kynää, pieniä esineitä (tikkuja tms. aarteiksi)
- Liite: Aarresaaripele



TEHTÄVÄSSÄ ETENEMINEN

Peli kahdelle pelaajalle. Pelaajilla on edessään Aarresaari-pelialusta, ja molemmilla on omat värikynät. Pelaajien tehtävänä on etsiä vuorotellen kaksi tai kolme lukua, joista yhteenlaskemalla tulee vastaukseksi viisi. Löydettyään luvut pelaaja ympyröi luvut omalla värillään. Näin hän valtaa aarteen itselleen. Vallatusta aarteesta saa yhden esineen.

Lukujen täytyy olla vierekkäin pelialustalla (ei vinottain). Esimerkiksi näin:



Peli päättyy, kun kumpikaan pelaaja ei enää löydä saarelta lukuja, joista tulee yhteensä viisi.

Pelin voittaa se, kummalla on enemmän vallattuja aarteita pelin päättyttyä.

Ohjaajan tehtävänä on havainnoida, miten lapsi ratkaisee laskuja, ja ohjata tarvittaessa nopeampien laskustrategioiden käyttöön (esim. *Voitko laskea laskun aloittaen suoraan suuremmasta luvusta?*).