

# AVARUUSPELI (vähennä 1)



## TAVOITE

- vähennä 1 -laskut

## MATERIAALI

- noppa (jossa on joko numerot 1–6 tai pisteet), kaksi eriväristä kynää
- Liite: Avaruuspele B



## TEHTÄVÄSSÄ ETENEMINEN

Pelaajat heittävät vuorotellen noppaa. Vuorossa oleva pelaaja vähentää nopan silmäluvusta yhden ja sanoo vastauksen. Esimerkiksi jos nopassa on silmäluke 3, hän sanoo: "Kolme miinus yksi on (tai on yhtä suuri kuin) kaksi." Toisen tehtävänä on tarkastella, meneekö lasku oikein. Pelaaja etsii pelialustasta laskun vastausta vastaavan luvun ja värittää/merkkää tähden omalla värillään. Jos pelialustasta ei enää löydy vastausta, ei pelialustaan merkata mitään. Peli päättyy, kun jokainen tähti pelialustasta on väritetty. Pelin voittaa se, kumpi on saanut väritettyä enemmän tähtiä.

### HUOMIOITAVAA

- Pelin aikana voi kysyä lapsilta, miten he ratkaisevat laskut: muistaa suoraan laskun vastauksen, miettii edellisen luvun, käyttää apuna sormia jne. Jos lapsi käyttää laskemisessa sormia, häntä on hyvä kannustaa kokeilemaan, pystyisikö hän jo miettämään laskuun vastauksen vain päässään.