

AVARUUSSEIKKAILU (vähennä 1 tai 2)

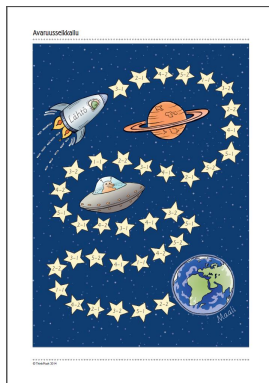


TAVOITE

- vähennä 1 tai 2 -laskujen harjoittelu

MATERIAALI

- noppa, pelimerkit, kyniä, pieniä esineitä
- Liite: Avarusseikkailu



TEHTÄVÄSSÄ ETENEMINEN

Pelaaja heittävät vuorotellen noppaa ja etenevät pelilaudalla nopan osoittaman silmäluvun verran. Pysähtyessään ruutuun pelaaja ratkaisee siinä olevan laskun. Jos vastaus on oikein, pelaaja saa itselleen esineen. Toisen pelaajan tehtävänä on tarkkailla, että lasku on laskettu oikein. Peli päättyy, kun molemmat pelaajat pääsevät maaliin. Peliin voittaa se, kumpi on onnistunut keräämään pelin aikana enemmän esineitä.

HUOMIOITAVAA

- Jos lapsi ei muista laskun vastausta suoraan muistista, ohjeista häntä käyttämään apunaan sormia tai laskusääntöjä "edellinen luku lukujonossa" ja "kaksi askelta taaksepäin lukujonossa".