

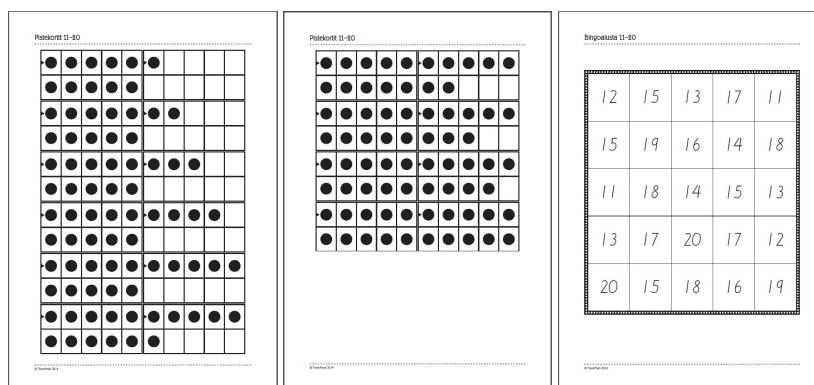
# BINGO-PELI

## TAVOITE

- lukumäärän 11–20 laskeminen
- lukumäärä–lukusana–numeromerkki-vastaavuuden vahvistaminen

## MATERIAALI

- pelimerkkejä
- Liitteet: Pistekortit (11–20) ja jokaiselle lapselle Bingoalusta 11–20



## TEHTÄVÄSSÄ ETENEMINEN

Sekoita pistekortit ja pidä pakkaa kädessäsi niin, että lapset eivät näe lukumääriä. Jaa jokaiselle lapselle bingoalusta ja pelimerkkejä.

Nyt pelataan Bingo-peliä ja harjoitellaan laskemaan lukumääriä nopeasti. Minä näytän hetken yhtä korttia, jossa on pisteitä. Katso tarkasti kortin pisteitä. Etsi sitten omasta bingoalustastasi luku, joka kertoo, kuinka monta pistettä näit. Harjoitellaan yhdessä: 13. (Näytä korttia nopeasti, muutamia sekunteja.) Kuinka monta pistettä näit? Etsi nyt pelialustastasi luku kolmetoista ja laita sen päälle pelimerkki. Kun saat neljä merkkiä peräkkäin (pätää, pelataanko vaaka- vai pystybingoa, ja näytä se pelialustasta), sano bingo. Ensimmäinen, joka saa huutaa bingo, on pelikierroksen voittaja.

### HUOMIOITAVAA

- Jos joku ei tunnista lukumäärää ensimmäisellä kerralla, näytä pistekorttia uudelleen.
- Voit vahvistaa luvun muodostumista kymmenen kautta ja ohjata lasta kiinnittämään nopeasti huomionsa siihen, että on täysi kymppi ja sen lisäksi jotain: olennaista on huomata, kuinka monta on kymppin ylimenevä osuus, ja lisätä se kymmeneen.
- Tarvittaessa anna lapsen tarkastaa pisteet laskemalla; kannusta häntä kuitenkin kymmenen kautta laskemiseen (lyhentynyt laskeminen). Bingoa voidaan pelata myös niin, että nostetaan numerokortti 11–20 ja sanotaan kortissa oleva luku. Lapsi etsii vastaavan luvun numeroina pelialustastaan.