

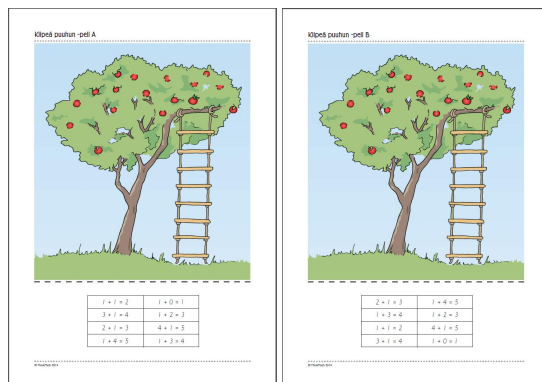
# KIIPEÄ PUUHUN -PELI (lisää 1)

## TAVOITE

- lisää 1-laskujen harjoittelu

## MATERIAALI

- jokaiselle parille Liite: Kiipeä puuhun -peli A ja B
- kyniä



## TEHTÄVÄSSÄ ETENEMINEN

Toinen pelaaja saa monisteen A ja toinen monisteen B. Monisteet taitetaan niin, että toisella puolella näkyy kuva puusta ja toisella laskut.

Pelaaja A kysyy ensimmäisen sarjan laskuja pelaajalta B, jolla on näkyvillä kuva. Pelaaja B sanoo laskun vastauksen. Jos lasku on oikein, hän saa rastia yhden välin köysitikkaistaan. Jos vastaus on väärin, pelaaja ei tee rastia. Kussakin sarjassa on kahdeksan laskua. Jos pelaaja vastaa kaikkiin laskuihin oikein, hän pääsee köysitikkaiden huipulle ja kiipeämään näin puuhun.

Kun pelaaja A on kysellyt yhden sarjan laskuja, vaihdetaan kysyjävuoroa. Nyt pelaaja B kysyy omasta listastaan laskuja pelaajalta A.

Ensimmäisen kierroksen jälkeen pelataan toinen kierros. Tarkoituksena on saada vähintään yhtä hyvä tulos tai parantaa edellisen kierroksen omaa tulosta.

### HUOMIOITAVAA

- Kerro lapsille peliohjeet ensin yhteisesti mallintamalla pelitilanne jonkun lapsen kanssa.
- Jos lapsi ei muista laskun vastausta suoraan muistista, ohjeista lasta käyttämään omaa "laskukonetta", kuten tehtävässä Lisätään yksi -laskut numeroilla, tai käyttämään sääntöä "seuraava luku lukujonossa".