

KUMMITUSPELI (lisää 1 tai 2)

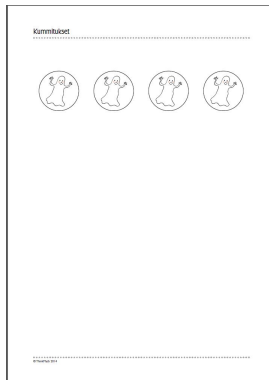


TAVOITE

- yhteenlaskujen vahvistaminen lukualueella 1–5

MATERIAALI

- Liitteet: 2 x Yhteenlaskukortit (0 + 1, 1 + 1, 2 + 1, 3 + 1, 4 + 1, 1 + 0, 1 + 2, 1 + 3, 1 + 4, 0 + 2, 2 + 0, 2 + 2, 2 + 3, 3 + 2), Kummitukset



TEHTÄVÄSSÄ ETENEMINEN

Ohjaaja kiinnittää ennen peliä 2–4 laskukorttiin kummituksen kuvan niin, että lapset eivät tiedä kummitusten määrää. Laskukortit sekoitetaan ja asetetaan pöydälle pakaksi kuvapuoli alaspäin.

Lapset nostavat vuorollaan laskukortteja pakasta. Lapsi voi nostaa vuorollaan niin monta korttia kuin uskaltaa. Kortin käännettyään lapsi ratkaisee kortin laskun. Tämän jälkeen hän päättää, jatkaako korttien nostamista. Jos pinosta tulee kummitus, lapsi menettää kaikki sillä nostokerralla keräämänsä kortit kummitukselle. Nämä kortit ja kummituskortti siirretään yhteiseen kääntöpakkaan hieman sivummalle. Jos lapsi päättää lopettaa, hän saa pitää laskukortit ja hänen sillä nostokerralla keräämänsä kortit ovat turvassa kummitukselta eikä niitä voi enää menettää seuraavilla nostokierroksilla. Peli päättyy, kun kaikki laskukortit on käännetty. Pelin voittaa se, jolla on eniten kortteja pelin päättyttyä.

Ohjaajan tehtävänä on havainnoida, miten lapsi ratkaisee laskuja, ja ohjata tarvittaessa nopeampien laskustrategioiden käyttöön (esim. *Voitko laskea laskun aloittaen suoraan suuremmasta luvusta?*).