

+ SISÄLTÖ

- 1) VOITA KOULUVIERAILU
- 2) PLAYING WITH LIGHT-KILPAILU
- 3) 150 KOULUA MUKANA
- 4) MINECRAFT-TURNAUS HEUREKASSA 9.11.
- 5) MINECRAFT OPETUKSESSA
- 6) LISÄTIETOJA



VOITA KOULUVIERAILU

Millaiset ovat e-osaamisen taitosi?

Millainen on tilanne luokassasi ja koulussasi?

Haluaisitko kehittää taitojasi?

Opi, osallistu ja voita lisäketodellisuusoppitunti kouluusi!

Täytä kysely osoitteessa:

<https://elomake.helsinki.fi/lomakkeet/49859/lomake.html>

Kyselyn täyttäneiden kesken arvotaan 10 kouluvierailua.

Katso millaisesta oppitunnista olisi kysymys:

<http://vimeo.com/86392675>

<http://vimeo.com/64940358>



Osallistuminen päättyy 30.11.2014 ja voittajat arvotaan 5.12.2014.

PLAYING WITH Light

A competition to
Inspire - Collaborate - Discover

PLAYING WITH LIGHT -KILPAILU

Oletko luonnontieteiden opettaja ja suunnittelemassa mielenkiintoista tuntia luokallesi? Lähetä meille tuntisuunnitelmasi ja osallistu kilpailuun.

Finalistit kutsutaan 19.6.2015 Lontooseen jossa voittaja julkistetaan. Deadline 31.3.2015.

Lisätietoja:

<http://www.inspiringscience.eu/competition>

150 KOULUA MUKANA

Tule mukaan verkostoon! Tarjoamme pääsyn lukuisiin helppokäyttöisiin ja monipuolisiin, eri eurooppalaisten tiedekeskusten ja museoiden tuottamiin verkko-materiaaleihin sekä jaamme tietoa uusista opetuskäyttöön sopivista sovelluksista.

Mukaan pääset täyttämällä koulusi e-osaamisen tasoa arvioivan lomakkeen:

<http://goo.gl/UbpUa0>

TULOSSA

Arkeologian yö 4.12. kello 15-24.

MINECRAFT-TURNAUS HEUREKASSA 9.11

Tee Minecraftissä uusi Heureka-kohde! Tiedekeskus Heureka julkistaa uuden Maan alla -näyttelyn yhteydessä kaikille avoimen kilpailun, jossa voit voittaa Minecraftista tutun kaivoslyhdyn, oselotin, possun, alkuainepaidan ja muita hienoja palkintoja.

Minecraft-rakennelma voi olla jokin kohde tai rakennus, mutta myös tiedesisältöinen toiminto. Voit käyttää apunasi vapaasti creative-moodia tai erilaisia lisätekstuureja, mutta hauska ja innostava idea on toteutuksen teknistä taitavuutta tärkeämpää.

Ilmoittaudu kisaan lähettämällä **2-4 kuvakaappausta** rakennelmasta osoitteeseen:

paula.havaste@heureka.fi

Kilpailuun voi osallistua myös 9.11. Heurekassa järjestettävässä Minecraft-turnauksessa kello 10-17, jolloin Minecraftiä voi pelata Heurekan auditoriossa jättikankaalle tykitettynä, omalla tietokoneella tai iPadilla tapahtumaa varten luodulla yhteisellä serverillä. Muutamia koneita on käytössä myös paikan päällä.

Tapahtumaan on vapaa pääsy.



MINECRAFT OPETUKSESSA

Minecraft on verkkopeli, jota erityisesti lapset ja teinit pelaavat. Pelin alkuaikoina vain rikottiin ja sijoiteltiin virtuaalisia kuutioita hirviöitä vastaan, mutta Minecraft kehittyi pian luovaksi ja monimuotoiseksi. Nykyään pelin on hankkinut jo liki 17 miljoonaa ihmistä. Pelaajat työskentelevät yhdessä ja luovat uusia asioita: rakennelmia, koneita ja virtuaaliyhteisöjä – miksei myös uusia Heureka-tiedesisältöjä!

Mikkeliläisen Mari Muinosen kokemuksia sekä suppea kuvaus hänen projektistaan löytyy linkistä

<http://goo.gl/ok47PJ>

Suurin osa materiaaleista on, kuten Minecraft itsekin, englanninkielisiä. Laaja opetussisältö löytyy linkistä

<http://minecrafteu.com/>

Sivuston kirjasto

<http://services.minecrafteu.com/worlds/>

Yleisiä ohjeita rakentamiseen ja pelaamiseen Minecraftissa

<http://minecraft.gamepedia.com/Tutorials/>

Kaivosten luomiseen ohjeita

<http://goo.gl/uX4YAu>

Kaivosjunan ohjeita

<http://goo.gl/A2lm9p>

Minecraftin opetuksellisen sisällön helmiä ala- ja yläkoulukäisille ovat muinaisia sivilisaatioita käsittelevä opetuspelel Wonderful World of Humanities

<http://goo.gl/qajHSu>

Paleontologiapeli, jossa kaivetaan dinojen luurankoja maan alta

<http://goo.gl/uSIldz9>

Periodista järjestelmää ja luovaa

kirjoittamista tukeva valmis opetussisältö

<http://goo.gl/N66lOX>

Kaupunki-infrastruktuurin rakentamista opettava sisältö, jonka voi muokata esimerkiksi ympäristötiedon opetukseen sopivaksi

<http://goo.gl/smQuU1>



Haastavampiin sähkömekaanisiin projekteihin kuten virtuaalisesti toimiviin peleihin, kaiuttimiin ja muistilevyihin voi tutustua linkeissä

<http://mcrft.worth1000.com/contests/28598/challenge-redstone-circuits-3>

<http://mcrft.worth1000.com/contests/27961/challenge-redstone-circuits-2>

LISÄTIETOJA



HELSINGIN YLIOPISTO
HELSINGFORS UNIVERSITET
UNIVERSITY OF HELSINKI



veera.pensala@helsinki.fi

0504487030
Helsingin Yliopisto
PL 8
00014 Helsingin Yliopisto

jani.koivula@heureka.fi

0409015222
Heureka
PL 166
01301 VANTAA



inspiring **SCIENCE**
education



1) Hankkeisiin liittyvät usein kysytyt kysymykset ja vastaukset

<http://blogs.helsinki.fi/tiedekeskuspedagogiikka/tutkimushankkeet/inspire/>

2) Verkkomateriaaleja opetuksen tueksi

<http://www.heureka.fi/fi/verkkomateriaaleja-opetuksen-tueksi>

3) Inspiring Science Education

<http://www.inspiring-science-education.eu>

4) Open Discovery Space

<http://www.opendiscoveryspace.eu>

5) Hankkeiden uutiskirjeet

<http://www.smore.com/2jby>

6) Facebook

<http://www.facebook.com/ISEODSSuomi>

7) Tieto- ja viestintäteknikka opetuksessa

<http://www.facebook.com/groups/237930856866/>

8) Oppimispelit ja virtuaaliset ympäristöt

<https://www.facebook.com/groups/266517516753052/>

8) Tablet-laitteet opetuksessa

<https://www.facebook.com/groups/294806730537020/>

9) iPad opetuksessa

<https://www.facebook.com/groups/247467865372872/>

