

## Esimerkkejä Tilapioneerit-kursilla käytetyistä ryhmätyöleikeistä

### Minä olen -leikki (Hedelmäsalaatti)

Tämä on tutustumisvaiheessa erittäin kätevä leikki, jossa jokainen pääsee tutustumaan toisiin osallistujiin sekä kertomalla jotain itsestään että löytämällä yhteeneväisyyksiä muihin osallistujiin.

Leikki ei vaadi juurikaan etukäteisvalmisteluita. Osallistajat asettuvat seisomaan rinkiin tasaisin välimaisin niin, että yksi leikkiöistä jää ringin keskelle. Jos leikkiä pelataan heikkamalla, voi jokainen ringissä olija merkitä selkeden vuoksi oman paikkansa maahan. Leikin aikana keskellä rinkiä seisova esittäytyy ja kertoo sitten jotain itsestään, esimerkiksi ”harrastan pianonsoittoa”. Tällöin jokainen osallistuja, joka kokee väitteen koskevan itseään (soittaa pianoa) poistuu paikaltaan ja yrittää löytää itselleen uuden paikan ringistä samaan aikaan, kun ringin keskellä seisunut yrittää valita itselleen yhden avoimeksi jääneistä paikoista. Se, jolle ei enää riitä paikkaa ringissä, jää ringin keskelle, esittelee itsensä ja uuden väitteen. Jos kukaan ei liiku eli ei koe väitettä omakseen, joutuu keskellä olija esittämään uuden väitteen. Oman paikan viereisille paikoille ei ole sallittua mennä, vaan paikka on löydettävä vähintään sitä seuraavasta paikasta. Joissain tilanteissa keskelle voi jäädä kaksi osallistujaa, jos kumpunkaan ei voi astetta yhdele vapaalle paikalle, ja tällöin he löytävät keskenään yhteisen väitteen. Leikki loppuu kun leikin vetäjä niin päättää.

### Lappuliisa

Leikki soveltuu erinomaisesti ensimmäisille kurssikerroille tutustumiseen.

Kirjoita pienille lapuille positiivisia luonteenpiirteitä tai ominaisuuksia joko saman verran kuin on leikkiöitä tai kahdesta kolmeen kertaa enemmän. Ominaisuudet voivat liittyä myös toimintaan. Leikkaa laput irti toisistaan. Jaa leikin aluksi jokaiselle osallistujalle valitsemastasi määrästä riippuen 1-3 lappua kullekin.

Leikin aikana osallistajat kiertävät huonetta ja vaihtavat itselleen niitä ominaisuuksia, joiden kokee soveltuvan itselleen parhaiten. Aikaa tähän kannattaa varata noin 5-10 minuuttia. Lopuksi osallistajat esittelevät itsensä toisilleen keräämiensä lappujen ominaisuuksien avulla.

Esimerkkejä luonteenpiirteistä:

- kunneltaja
- puhelias
- impulsivinen
- haaveilija
- jätät maassa -tyyppi
- elämraakas
- järjestelmällinen
- huilitapeli
- aina myöhäsa -tyyppi

- kansainvälinen
- kielinero
- kammis

### Lännen nopein

Nimileikkien aatelistoa! Toimii parhaiten esimerkiksi toisella tai kolmammalla tutustumiskerralla, kun kaikki ovat jo nähneet toisensa. Ei vaadi juurikaan etukäteisvalmisteluita.

Asetukaa ensimmäiseksi rinkiin niin, että leikin vetäjä jää keskelle. Kerratkaa vuorotellen osallistujien nimet. Leikin aikana ringin keskellä olija osoittaa yhtä ringissä seisovaa ja sanoo ääneen hänen nimensä. Osoitettu henkilö menee mahdollisimman nopeasti kyykkyyyn samaan aikaan kuin hänen viereisään seisovat yrittävät ”ampua” toisensa osoittamalla vastapuolta ja sanomalla hänen nimensä mahdollisimman nopeasti. Se, joka sanoo toisen nimen nopeammin, on voittanut ottelun, ja toinen siirtyy ringin keskelle edellisen keskellä seisoneen ottaessa hänen paikkansa ja vaihtessa uuden uhriin. Jos ottelu on tasaväkinen tai kumpikaan kahdenkeskisen ottelun osallistujia ei muista toisen nimeä, keskellä seisoja voi ottaa uuden uhriin myös itse. Keskelle voi joutua, jos 1) ringissä osoitettu ei mene kyykkyyyn ajoissa tai lankaaan 2) häviää kahdenkeskisen ottelun 3) ei muista toisen nimeä 4) menee tai on aiketissa mennä kyykkyyyn väärään aikaan.

### Kätteleikki

Sopi kaikkein ryhmän vaihteisiin! Ei etukäteisvalmisteluita.

Osallistajat liikkuvat huoneessa vapaassa järjestyksessä. Kun kaksi osallistujaa kohtaavat, he kätelevät ja esittelevät itsensä omalla nimellä. Tämän jälkeen he saavat toisensa nimet. Jos esimerkiksi Liisa ja Mikko kohtaavat ja tervehtivät, Mikosta tulee Liisa ja Lisasta Mikko. Molemmat jatkavat matkaansa ja tervehtivät muita osallistujia tällä uudella nimellä. Jokaisella kätteleikkokerralla nimi vaihtuu! Kun saa oman nimensä takaisin, on voittanut pelissä ja voi siirtyä leikin ulkopuolelle. Nimien vaihtumisessa kannattaa olla erityisen tarkka! Leikkiä voi helpottaa esimerkiksi nimilappujen avulla, jolloin jokaisella kätteleikkokerralla nimilappu vaihtaa omistajaa.

### Linkkejä muihin leikkiohjeisiin:

- Leikkipankki - Manneheimin lastensuojeluaitto  
<https://lekkipankki.lekkipäivä.fi/haku>
- Leikkimateriaalia - Suomen Partolaiset <https://partio-ohjelma.fi/ohjelmatamateriaalia/leikit/>
- Erihäisiä leikkijä ryhmätyöksen edistämiseksi - Schildtön lukio  
[https://peda.net/jao/schildtön\\_lukio/opskkelu/ryhmatuohiaaiaalle/rimu/](https://peda.net/jao/schildtön_lukio/opskkelu/ryhmatuohiaaiaalle/rimu/)
- Mikkelin tuomokirkk osurakuman nuorisotyö  
<http://www.mukaan.net/index.php/leikit/tutustuminen>